

## Programmi iniziali

---

# Liceo Scientifico Valsalice

anno scolastico 2019-20

**DOCENTE**  
**CUTILLO**

Insegnante di Informatica

Classi: 1SA

Programma 1SA:

- Introduzione al corso
- Introduzione all'utilizzo degli strumenti Google GSuite (documents, spreadsheet, presentation, drive)
- Tipologie di elaboratori ed elenco dei componenti principali
- Componenti di un PC – processore, memoria primaria, memorie di massa, gerarchia delle memorie, scheda madre, slot di espansione, porte e connettori, scheda video, periferiche di input e output
- Software – software di base e applicativo, codice sorgente, codice oggetto, codice eseguibile, codice in esecuzione, licenze OEM, freeware, shareware, open source, free, public domain
- Introduzione ai sistemi operativi per PC e handheld devices – Microsoft Windows, Apple macOS e iOS, GNU/Linux, Google Android, pro e contro
- bit, Byte e multipli
- Stampanti 3d

- Approfondimenti sui monitor: refresh rate, frame rate, rapporto di contrasto statico e dinamico, tecnologie CRT, Plasma, LCD, LED, OLED, AMOLED
- Introduzione alla logica computazionale: Blockly games
- Creative computing con Scratch
- Creazione videogames 2d con Scratch
- Introduzione al linguaggio HTML